

## FICHA BOA IDEIA

# RAMO LOBINHO

## Lei do Lobinho em Código Morse

Área de Desenvolvimento enfatizada:

**Caráter – Físico - Intelectual**

### Local:

Ar livre.

### Duração:

50 minutos.

### Recursos materiais necessários:

- Cinco garrafas pet vazias.
- Um saco grande de sementes vazio para cada Matilha (aqueles que são utilizados nas corridas de saco).
- Uma folha impressa com o tradutor, decodificador, de código Morse por dupla de participantes.
- Os cinco artigos da Lei do Lobinho em código Morse, sendo um artigo por dupla de participantes.
- Água fresca potável.
- Um copo de plástico com um furo no fundo da parte central para cada participante.
- Linha de nylon ou linha de pedreiro.
- Uma tesoura ou canivete.
- Se possível enfeites para as garrafas pet para valorizar o jogo.
- Tampinhas das garrafas pet numeradas de 1 a 5.
- Uma lona azul.
- Uma caneta para cada dupla.
- Um clips de papel para cada dupla.
- Um copo para cada participante

### Número mínimo e máximo de participantes:

8 a 24 participantes

### Descrição da atividade:

- I. Antes de iniciar a atividade:
  1. Estender a lona azul no chão, esta lona simbolizará o Rio Waingunga. Pode-se utilizar outro recurso que esteja ao alcance do Escotista para representar este rio.
  2. Cortar com uma tesoura ou canivete um pedaço de cinco metros da linha de nylon ou linha de pedreiro para cada dupla de participantes.
  3. Montar um kit por dupla contendo:
    - Um dos cinco artigos da Lei do Lobinho em código Morse (vide anexo).
    - Um tradutor do código Morse (vide anexo).
    - Agrupar os dois itens citados acima com um clip de papel formando um kit.
  4. Os copos de plástico com um furo no fundo para cada participante pode ser substituído por latas de extrato de tomate desde que tomados os devidos cuidados em suas bordas internas lixando-as.

5. Cinco metros para trás das margens do Rio Waingunga, no lado oposto aonde serão formadas as Matilhas em fila, colocar os copos com um furo no fundo, os pedaços de linha de pedreiro e os kits contendo um dos artigos da Lei do Lobinho em código Morse e o tradutor de código Morse.
6. Os sacos grandes de semente vazios simbolizarão a personagem Jacala, crocodilo da Jângal, a qual terá a importante função de ajudar os Lobinhos na travessia do turbulento Rio Waingunga
7. A dois metros na margem do Rio Waingunga aonde estarão localizadas as Matilhas, posicionar uma Jacala (saco de pular) de frente para cada Matilha. É uma corrida de sacos com revezamento para a travessia do Rio Waingunga até a margem oposta. Demarcar este ponto como o local de partida e chegada das Jacalas.

## II. Desenvolvendo a atividade:

1. Formar os Lobinhos em Matilha em fila.
2. Utilizar o pano de fundo da Jângal contando a seguinte história: Baloo deu um desafio para Mowgli, disse que existe uma mensagem "muito importante e secreta" que ninguém na Jângal sabe qual é, criar clima de expectativa, a qual está lá no outro lado do Rio Waingunga. Mas o rio está turbulento demais e para atravessá-lo as Matilhas terão que pedir ajuda para a Jacala.
3. Baloo também disse que para conseguirem decifrar esta mensagem secreta, os Lobinhos terão que montar um comunicador, com copos plásticos e a linha de pedreiro, por dupla de participante.
4. Após o sinal de início do Escotista:
  - Os primeiros Lobinhos das Matilhas em fila correm até a Jacala da sua equipe.
  - Entram dentro da Jacala e vão pulando com ela para atravessarem o Rio Waingunga até a outra margem.
  - Pega um dos itens com a mão (um dos copos, a linha ou kits) para a confecção do comunicador e retorna ao ponto de partida montado na Jacala, corrida de saco.
  - Ao chegar passa a vez para o próximo participante que irá repetir a instrução. Assim sucessivamente.
  - A corrida de sacos (Jacala) encerra quando todos os equipamentos e kits da mensagem secreta tiverem atravessado o Rio Waingunga e estejam de posse dos Lobinhos.
5. Orientar os Lobinhos a montarem os comunicadores em duplas da seguinte forma:
  - Pegar uma das pontas de linha de nylon ou de pedreiro.
  - Passar um pedaço da ponta da linha no furo do fundo do copo de plástico.
  - Amarrar um graveto nas extremidades da linha para não deixar a mesma escapar ou utilizar outra técnica para que isto não ocorra.
  - Repetir o procedimento com o outro copo na outra ponta da linha.
6. Traduzindo a mensagem secreta de Baloo:
  - Um Lobinho da dupla fica com a mensagem secreta em código Morse e o outro fica com o tradutor de código Morse, podendo revezar.
  - Cada Lobinho fica em um dos copos do comunicador. A linha deve estar esticada para a voz passar.
  - O Lobinho que está com a mensagem secreta pergunta ao outro que está com tradutor, utilizando o comunicador, o que significa, por exemplo, três traços. O outro responde, após verificar no tradutor, que significa a letra "O".
  - Repete-se este processo com todas as letras da mensagem secreta, permitindo a sua leitura.
7. Após traduzir a mensagem secreta, as mesmas serão agrupadas por artigo e coladas

- ou colocadas em frente às garrafas pets cheias de água potável e sem tampas.
8. Alcateia realiza a leitura do artigo decodificado, em seguida diz qual é o número que corresponde ao artigo da Lei e os mesmos colocam a tampa com o número correto na garrafa até o último artigo receber a sua tampa numerada.
  9. Aproveitar esta ocasião para gerar um debate sobre a Lei do Lobinho e Promessa de forma breve.

III. Concluindo a atividade:

Convidar os Lobinhos a beberem, cada um com o seu copo, um pouco da água que está dentro de cada uma das cinco garrafas, as quais estão representando a Lei do Lobinho, para assimilar e assumir o compromisso de incorporar, aceitar, vivenciar e pôr em prática a Lei do Lobinho para a vida deles.

**Observações ou dicas:**

- Os copos descartáveis de Coop-Noodles apresentam boa resistência e durabilidade podendo ser reaproveitado na confecção do comunicador.
- A linha de pedreiro além de possuir baixo custo é muito resistente sendo encontrada em lojas de materiais de construção.
- Esta atividade com o comunicador e o código Morse pode ser adaptada para atender outras demandas.
- Pode-se desenvolver integral ou parcialmente a Atividade C1 da primeira fase: *Saber quem é Baloo e porque ele ensina a viver de acordo com a Lei da Jângal. Conhecer a Lei do Lobinho e a Promessa compreendendo os seus significados.*

**Ficha elaborada por:** Aurélio Prosdócimo

**Publicada em:**

**Anexos:**  
**Artigos 1º e 2º da Lei do Lobinho em código Morse:**

Morse code for Article 1º and Article 2º of the Boy Scout Law, presented in two identical sections separated by a dashed line labeled "Corte aqui".

**Artigo 1º:**

1. O Lobinho é o primeiro grau da Escoteiragem, destinado a crianças de 7 a 10 anos de idade.

**Artigo 2º:**

2. O Lobinho deve ser admitido em qualquer idade, desde que tenha atingido a idade mínima estabelecida no artigo anterior.



**Artigo 5º da Lei do Lobinho e tradutor/decodificador de Código Morse:**

---  
.-... --- -... .. - . .... ---  
-.. .. --..  
... . -- .-- .-. .  
.-  
...- . .-. -.. .- -.. .

Corte aqui

## CÓDIGO MORSE

A	.-	J	.-.-.-	S	...
B	-...	K	-.-	T	-
C	-...	L	.-...	U	..-
D	-...	M	--	V	...-
E	.	N	-.	W	.-.-
F	...	O	---	X	-...
G	---	P	.-...	Y	-.-.-
H	....	Q	-.-.-	Z	-...
I	..	R	.-.		



**Atividade com comunicador realizada na Alcateia Seeonee do GEVV 3/PR no dia 27/02/2016 com a Lei do Lobinho em código Morse:**

