

FICHA BOA IDEIA

RAMO LOBINHO

Pique Ovelha

Área de Desenvolvimento enfatizada:
Físico - Social

Local: Ao ar Livre

Duração: 40 minutos

Recursos materiais necessários:

- Sisal
- 4 ovelhas brancas
- 2 ovelhas pretas

Número mínimo e máximo de participantes:

10 a 24 lobinhos

Descrição da atividade:

1. Pano de Fundo:

Astrid e Soluço decidem realizar uma competição de pique ovelha para saber quem é o viking mais rápido!

"Está é Berk. O melhor lugar escondido dessa parte do... enfim, de qualquer parte. Olhando assim você não dá nada, mas essa pilha de rochas molhadas guardam umas surpresas especiais." Diz a voz de Soluço.

"A vida aqui é incrível. Menos para quem tem coração fraco. Que diferente dos outros que se divertem fazendo entalhes e tapeçarias. A gente em Berk prefere, uma coisinha que gostamos de chamar de..."

Pique Ovelha!!!

2. Atividade:

Os vikings são divididos em dois times. Divida o espaço em dois campos de tamanhos iguais - quanto mais comprido e estreito o campo, mais difícil fica o jogo. As ovelhas devem ser colocadas nos locais conforme a imagem abaixo, em volta das ovelhas, cria-se uma área de segurança, onde o viking da equipe adversária não poderá ser congelado.



O objetivo da atividade é atravessar o campo adversário e capturar as ovelhas sem ser pego.

Quem for pego deve ficar congelado, no território oposto. O viking poderá ser libertado por alguém de sua equipe que conseguir tocá-lo sem ser pego pelo adversário.

Dicas: experimente espalhar várias bandeiras nos campos adversários, ou faça a brincadeira em um espaço bem grande sem delimitar os territórios.

Ficha elaborada por:

Publicada em: