

FICHA BOA IDEIA

RAMO LOBINHO

Volei da Cobra Kaa

Área de Desenvolvimento enfatizada:
Físico, caráter e afetivo

Local: Área aberta ou quadra

Duração: 15 a 20 minutos por rodada

Recursos materiais necessários: Bexigas ou bolas de voleyball e sisal para amarrar os braços.

Número mínimo e máximo de participantes: de 8 a 12 participantes

Descrição da atividade: Se a cobra não tem mão... se a cobra não tem pé... Como que ela vai jogar voleyball? Este será o fundo de cena para este jogo.

Separar os participantes em duas equipes mais ou menos equilibradas e amarrar os braços de todos, junto ao corpo, com sisal ou com fita adesiva. Assim que todos estiverem na mesma situação, distribui as equipes na quadra e solta uma bola ou bexiga para que eles joguem um para o outro sem deixar cair no chão da quadra. Aquela equipe que deixar cair a bola no chão, cederá um ponto para a equipe adversária. Ganha a equipe que marcar mais pontos durante um determinado tempo.

Observações ou dicas: Ao final do jogo, devemos fazer uma reflexão sobre a falta que faz não termos os braços para fazer determinadas tarefas diárias. Também questionar sobre de que forma podemos auxiliar as pessoas que não tem os braços a realizarem suas tarefas diárias.

Ficha elaborada por: Mauricio Bially

Publicada em: